

Проверяемое разделение секрета и передача данных вслепую

Лекция N 7 курса
“Современные задачи криптографии”

Юрий Лифшиц
yura@logic.pdmi.ras.ru

СПбГУ — SPRINT Lab

Осень'2005

1 Проверяемое разделение секрета

Постановка задачи

Еще одна привязка к биту

Протокол проверяемого разделения секрета

2 Передача данных вслепую

Две постановки

Базовый протокол

Форсируем случайность битов

3 Задача

1 Проверяемое разделение секрета

Постановка задачи

Еще одна привязка к биту

Протокол проверяемого разделения секрета

2 Передача данных вслепую

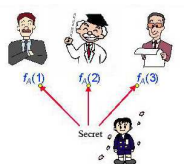
Две постановки

Базовый протокол

Форсируем случайность битов

3 Задача

Проверяемое разделение секрета



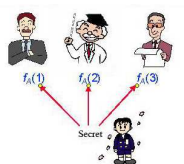
Формализация:

Разделить секрет $m \in [1..M]$ между n участниками

Любые t из них могут восстановить m

Любые $t - 1$ из них НИЧЕГО не могут узнать про m

Проверяемое разделение секрета



Формализация:

Разделить секрет $m \in [1..M]$ между n участниками

Любые t из них могут восстановить m

Любые $t - 1$ из них НИЧЕГО не могут узнать про m

Дополнительное требование:

если раздающий нарушает протокол, честные участники смогут это обнаружить

Подготовительный шаг

Раздающий выбирает простое p , которое больше всех возможных секретов

Подготовительный шаг

Раздающий выбирает простое p , которое больше всех возможных секретов

Кодирование секрета

Выбираем $s_1, s_{t-1} \stackrel{\text{ran}}{\in} \mathbb{Z}_p$

Устанавливаем $s(x) \stackrel{\text{def}}{=} m + s_1x + \dots + s_{t-1}x^{t-1}$

Подготовительный шаг

Раздающий выбирает простое p , которое больше всех возможных секретов

Кодирование секрета

Выбираем $s_1, s_{t-1} \stackrel{\text{ran}}{\in} \mathbb{Z}_p$

Устанавливаем $s(x) \stackrel{\text{def}}{=} m + s_1x + \dots + s_{t-1}x^{t-1}$

Раздача секрета

Для каждого $i = 1, 2, \dots, n$

посылаем участнику i пару чисел $(i, s(i))$

Подготовительный шаг

Раздающий выбирает простое p , которое больше всех возможных секретов

Кодирование секрета

Выбираем $s_1, s_{t-1} \stackrel{\text{ran}}{\in} \mathbb{Z}_p$

Устанавливаем $s(x) \stackrel{\text{def}}{=} m + s_1x + \dots + s_{t-1}x^{t-1}$

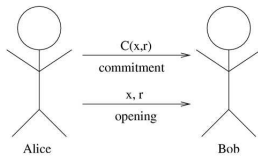
Раздача секрета

Для каждого $i = 1, 2, \dots, n$

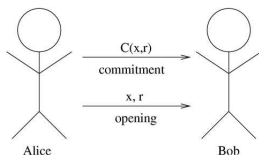
посылаем участнику i пару чисел $(i, s(i))$

Заставим раздающего доказать, что он действительно выдал правильные значения одного фиксированного полинома

Привязка к биту

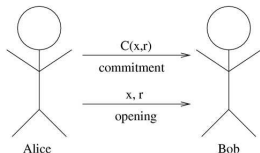


Привязка к биту



Пусть p, q простые числа, $p = 2q + 1$. Мы будем рассматривать подгруппу квадратичных остатков ($a \equiv w^2$) по модулю p .

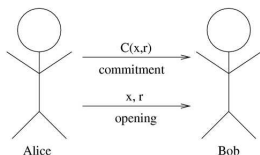
Привязка к биту



Пусть p, q простые числа, $p = 2q + 1$. Мы будем рассматривать подгруппу квадратичных остатков ($a \equiv w^2$) по модулю p .

Факт: По данным g и h очень трудно определить такое x , что $g^x \equiv h \pmod{p}$.

Привязка к биту



Пусть p, q простые числа, $p = 2q + 1$. Мы будем рассматривать подгруппу квадратичных остатков ($a \equiv w^2$) по модулю p .

Факт: По данным g и h очень трудно определить такое x , что $g^x \equiv h \pmod{p}$.

Построим на основе этого факта **гомоморфную** схему привязки к биту.

Гомоморфная привязка к биту

Подготовка: Боб объявляет $p = 2q + 1$, остатки g и h

Гомоморфная привязка к биту

Подготовка: Боб объявляет $p = 2q + 1$, остатки g и h

Кодируем: $C(x, r) = g^x \cdot h^r$

Гомоморфная привязка к биту

Подготовка: Боб объявляет $p = 2q + 1$, остатки g и h

Кодируем: $C(x, r) = g^x \cdot h^r$

Абсолютная секретность: $\forall y \exists q : g^x \cdot h^r = g^y \cdot h^q$

Гомоморфная привязка к биту

Подготовка: Боб объявляет $p = 2q + 1$, остатки g и h

Кодируем: $C(x, r) = g^x \cdot h^r$

Абсолютная секретность: $\forall y \exists q : g^x \cdot h^r = g^y \cdot h^q$

Вычислительная стойкость: нахождение q влечет вычисление дискретного логарифма:

$$\log_g h = (x - y)/(q - r) \pmod{q}$$

Гомоморфная привязка к биту

Подготовка: Боб объявляет $p = 2q + 1$, остатки g и h

Кодируем: $C(x, r) = g^x \cdot h^r$

Абсолютная секретность: $\forall y \exists q : g^x \cdot h^r = g^y \cdot h^q$

Вычислительная стойкость: нахождение q влечет вычисление дискретного логарифма:

$$\log_g h = (x - y)/(q - r) \pmod q$$

Гомоморфность:

$$C(x, r) \cdot C(y, q) = C(x + y, r + q)$$

Подготовительный шаг

Фиксируем простое p и первообразный корень g

Привязка в два шага

Боб выбирает случайное q , посылает Алисе $y = g^q$

Алиса выбирает случайное r , посылает Бобу

$$C(b, r) = y^b g^r$$

Подготовительный шаг

Фиксируем простое p и первообразный корень g

Привязка в два шага

Боб выбирает случайное q , посылает Алисе $y = g^q$

Алиса выбирает случайное r , посылает Бобу

$$C(b, r) = y^b g^r$$

В чем разница (кроме гомоморфности)?

Контроль над раздающим

- ① Раздающий случайным образом выбирает коэффициенты $f = x + f_1z + \dots + f_{t-1}z^{t-1}$ и $f' = f'_0 + \dots + f'_{t-1}z^{t-1}$

Контроль над раздающим

- 1 Раздающий случайным образом выбирает коэффициенты $f = x + f_1z + \dots + f_{t-1}z^{t-1}$ и $f' = f'_0 + \dots + f'_{t-1}z^{t-1}$
- 2 Раздающий публикует привязки для коэффициентов:
 $A_i = g^{f_i} \cdot h^{f'_i}$

Контроль над раздающим

- 1 Раздающий случайным образом выбирает коэффициенты $f = x + f_1z + \dots + f_{t-1}z^{t-1}$ и $f' = f'_0 + \dots + f'_{t-1}z^{t-1}$
- 2 Раздающий публикует привязки для коэффициентов:
 $A_i = g^{f_i} \cdot h^{f'_i}$
- 3 Участнику номер i раздающий посылает $f(i), f'(i)$

Контроль над раздающим

- 1 Раздающий случайным образом выбирает коэффициенты $f = x + f_1z + \dots + f_{t-1}z^{t-1}$ и $f' = f'_0 + \dots + f'_{t-1}z^{t-1}$
- 2 Раздающий публикует привязки для коэффициентов:
 $A_i = g^{f_i} \cdot h^{f'_i}$
- 3 Участнику номер i раздающий посылает $f(i), f'(i)$
- 4 Каждый участник выполняет проверку:

$$g^{f(i)} \cdot h^{f'(i)} = A_0 \cdot A_1^i \cdot A_2^{i^2} \cdot \dots \cdot A_{t-1}^{i^{t-1}}$$

Контроль над раздающим

- 1 Раздающий случайным образом выбирает коэффициенты $f = x + f_1z + \dots + f_{t-1}z^{t-1}$ и $f' = f'_0 + \dots + f'_{t-1}z^{t-1}$
- 2 Раздающий публикует привязки для коэффициентов:
 $A_i = g^{f_i} \cdot h^{f'_i}$
- 3 Участнику номер i раздающий посылает $f(i), f'(i)$
- 4 Каждый участник выполняет проверку:
$$g^{f(i)} \cdot h^{f'(i)} = A_0 \cdot A_1^i \cdot A_2^{i^2} \cdot \dots \cdot A_{t-1}^{i^{t-1}}$$
- 5 Если проверка не прошла, участник сообщает всем остальным

Контроль над раздающим

- 1 Раздающий случайным образом выбирает коэффициенты $f = x + f_1z + \dots + f_{t-1}z^{t-1}$ и $f' = f'_0 + \dots + f'_{t-1}z^{t-1}$
- 2 Раздающий публикует привязки для коэффициентов:
 $A_i = g^{f_i} \cdot h^{f'_i}$
- 3 Участнику номер i раздающий посылает $f(i), f'(i)$
- 4 Каждый участник выполняет проверку:
$$g^{f(i)} \cdot h^{f'(i)} = A_0 \cdot A_1^i \cdot A_2^{i^2} \cdot \dots \cdot A_{t-1}^{i^{t-1}}$$
- 5 Если проверка не прошла, участник сообщает всем остальным

Контроль над раздающим

- 1 Раздающий случайным образом выбирает коэффициенты $f = x + f_1z + \dots + f_{t-1}z^{t-1}$ и $f' = f'_0 + \dots + f'_{t-1}z^{t-1}$
- 2 Раздающий публикует привязки для коэффициентов:
 $A_i = g^{f_i} \cdot h^{f'_i}$
- 3 Участнику номер i раздающий посылает $f(i), f'(i)$
- 4 Каждый участник выполняет проверку:
$$g^{f(i)} \cdot h^{f'(i)} = A_0 \cdot A_1^i \cdot A_2^{i^2} \cdot \dots \cdot A_{t-1}^{i^{t-1}}$$
- 5 Если проверка не прошла, участник сообщает всем остальным

Участник считает раздающего жуликом, если:
его собственная проверка не прошла
было объявлено о t нарушениях
менее t участников не объявляли о нарушениях

- 1 Проверяемое разделение секрета
 - Постановка задачи
 - Еще одна привязка к биту
 - Протокол проверяемого разделения секрета
- 2 Передача данных вслепую**
 - Две постановки
 - Базовый протокол
 - Форсируем случайность битов
- 3 Задача

Постановка Рабина

- Два участника: передающий **S** и получающий **R**
- **S** посылает бит b по специальному каналу **R**
- С вероятностью $1/2$ **R** получает b
- С вероятностью $1/2$ **R** получает $\#$
- **S** не имеет никакой информации о том, что досталось **R**

Авторы: Even, Goldreich и Lempel

Авторы: Even, Goldreich и Lempel

- Два участника: передающий **S** и получающий **R**
- У **S** есть два бита b_0 и b_1
- У **R** есть бит запроса i
- **R** должен получить b_i , но ничего не узнать о b_{1-i}
- **S** не должен узнать i

Схема Рабина \Rightarrow 1-из-2 схема

Какие будут идеи?

Схема Рабина \Rightarrow 1-из-2 схема

Какие будут идеи?

- ① S посылает R по схеме Рабина $3n$ битов a_1, \dots, a_{3n}

Схема Рабина \Rightarrow 1-из-2 схема

Какие будут идеи?

- 1 S посылает R по схеме Рабина $3n$ битов a_1, \dots, a_{3n}
- 2 R посылает две непересекающиеся группы индексов i_1, \dots, i_n и j_1, \dots, j_n

Схема Рабина \Rightarrow 1-из-2 схема

Какие будут идеи?

- 1 S посылает R по схеме Рабина $3n$ битов a_1, \dots, a_{3n}
- 2 R посылает две непересекающиеся группы индексов i_1, \dots, i_n и j_1, \dots, j_n
- 3 S посылает R бита $c_0 = a_{i_1} \oplus \dots \oplus a_{i_n} \oplus b_0$ и $c_0 = a_{j_1} \oplus \dots \oplus a_{j_n} \oplus b_1$

Схема Рабина \Rightarrow 1-из-2 схема

Какие будут идеи?

- 1 S посылает R по схеме Рабина $3n$ битов a_1, \dots, a_{3n}
- 2 R посылает две непересекающиеся группы индексов i_1, \dots, i_n и j_1, \dots, j_n
- 3 S посылает R бита $c_0 = a_{i_1} \oplus \dots \oplus a_{i_n} \oplus b_0$ и $c_0 = a_{j_1} \oplus \dots \oplus a_{j_n} \oplus b_1$
- 4 Вероятность восстановления одновременно b_0 и b_1 экспоненциально мала

Схема Рабина \Rightarrow 1-из-2 схема

Какие будут идеи?

- 1 S посылает R по схеме Рабина $3n$ битов a_1, \dots, a_{3n}
- 2 R посылает две непересекающиеся группы индексов i_1, \dots, i_n и j_1, \dots, j_n
- 3 S посылает R бита $c_0 = a_{i_1} \oplus \dots \oplus a_{i_n} \oplus b_0$ и $c_0 = a_{j_1} \oplus \dots \oplus a_{j_n} \oplus b_1$
- 4 Вероятность восстановления одновременно b_0 и b_1 экспоненциально мала
- 5 S не может определить, для какой группы индексов R получил все значения

Схема 1-из-2 \Rightarrow схема Рабина

Какие будут идеи?

Схема 1-из-2 \Rightarrow схема Рабина

Какие будут идеи?

- 1 Нужно передать бит b

Схема 1-из-2 \Rightarrow схема Рабина

Какие будут идеи?

- 1 Нужно передать бит b
- 2 S случайно выбирает a

Схема 1-из-2 \Rightarrow схема Рабина

Какие будут идеи?

- 1 Нужно передать бит b
- 2 S случайно выбирает a
- 3 С вероятностью $1/2$ запускаем 1-из-2 схему для пары (a, b)

Схема 1-из-2 \Rightarrow схема Рабина

Какие будут идеи?

- 1 Нужно передать бит b
- 2 S случайно выбирает a
- 3 С вероятностью $1/2$ запускаем 1-из-2 схему для пары (a, b)
- 4 С вероятностью $1/2$ запускаем 1-из-2 схему для пары (b, a)

Схема 1-из-2 \Rightarrow схема Рабина

Какие будут идеи?

- 1 Нужно передать бит b
- 2 S случайно выбирает a
- 3 С вероятностью $1/2$ запускаем 1-из-2 схему для пары (a, b)
- 4 С вероятностью $1/2$ запускаем 1-из-2 схему для пары (b, a)
- 5 R получает один из битов

Схема 1-из-2 \Rightarrow схема Рабина

Какие будут идеи?

- 1 Нужно передать бит b
- 2 S случайно выбирает a
- 3 С вероятностью $1/2$ запускаем 1-из-2 схему для пары (a, b)
- 4 С вероятностью $1/2$ запускаем 1-из-2 схему для пары (b, a)
- 5 R получает один из битов
- 6 S сообщает какой из вариантов 3 или 4 имел место.

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

- 1 S сообщает одностороннюю функцию $f: R \rightarrow R$

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

- 1 S сообщает одностороннюю функцию f R
- 2 R выбирает случайно x_i , считает $y_i = f(x_i)$ и выбирает случайное y_{1-i}

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

- 1 S сообщает одностороннюю функцию f R
- 2 R выбирает случайно x_i , считает $y_i = f(x_i)$ и выбирает случайное y_{1-i}
- 3 R посылает y_0 и y_1 S

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

- 1 S сообщает одностороннюю функцию f R
- 2 R выбирает случайно x_i , считает $y_i = f(x_i)$ и выбирает случайное y_{1-i}
- 3 R посылает y_0 и y_1 S
- 4 S высылает $b_0 \oplus HCB(f^{-1}(y_0))$ и $b_1 \oplus HCB(f^{-1}(y_1))$

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

- 1 S сообщает одностороннюю функцию f R
- 2 R выбирает случайно x_i , считает $y_i = f(x_i)$ и выбирает случайное y_{1-i}
- 3 R посылает y_0 и y_1 S
- 4 S высылает $b_0 \oplus HCB(f^{-1}(y_0))$ и $b_1 \oplus HCB(f^{-1}(y_1))$
- 5 R может восстановить только один бит

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

- 1 S сообщает одностороннюю функцию f R
- 2 R выбирает случайно x_i , считает $y_i = f(x_i)$ и выбирает случайное y_{1-i}
- 3 R посылает y_0 и y_1 S
- 4 S высылает $b_0 \oplus HCB(f^{-1}(y_0))$ и $b_1 \oplus HCB(f^{-1}(y_1))$
- 5 R может восстановить только один бит

Протокол для 1-из-2

Будем использовать **односторонние перестановки с секретом**

- 1 S сообщает одностороннюю функцию f R
- 2 R выбирает случайно x_i , считает $y_i = f(x_i)$ и выбирает случайное y_{1-i}
- 3 R посылает y_0 и y_1 S
- 4 S высылает $b_0 \oplus HCB(f^{-1}(y_0))$ и $b_1 \oplus HCB(f^{-1}(y_1))$
- 5 R может восстановить только один бит

Как заставить R выбрать y_{1-i} случайным образом?

Форсируем случайность битов

- 1 R выбирает случайно r_1 , посылает $Q = C(r_1, R)$ для S

Форсируем случайность битов

- 1 R выбирает случайно r_1 , посылает $Q = C(r_1, R)$ для S
- 2 S присылает R другую случайную строку r_2

Форсируем случайность битов

- 1 R выбирает случайно r_1 , посылает $Q = C(r_1, R)$ для S
- 2 S присылает R другую случайную строку r_2
- 3 R использует $r_1 \oplus r_2$ в качестве y_{1-i}

Форсируем случайность битов

- 1 R выбирает случайно r_1 , посылает $Q = C(r_1, R)$ для S
- 2 S присылает R другую случайную строку r_2
- 3 R использует $r_1 \oplus r_2$ в качестве y_{1-i}
- 4 R доказывает с **нулевым разглашением**:

Форсируем случайность битов

- 1 R выбирает случайно r_1 , посылает $Q = C(r_1, R)$ для S
- 2 S присылает R другую случайную строку r_2
- 3 R использует $r_1 \oplus r_2$ в качестве y_{1-i}
- 4 R доказывает с **нулевым разглашением**:

Форсируем случайность битов

- 1 R выбирает случайно r_1 , посылает $Q = C(r_1, R)$ для S
- 2 S присылает R другую случайную строку r_2
- 3 R использует $r_1 \oplus r_2$ в качестве y_{1-i}
- 4 R доказывает с **нулевым разглашением**:

$$\exists R \exists r_1 \exists i : Q = C(r_1, R) \ \& \ y_i = r_1 \oplus r_2$$

- 1 Проверяемое разделение секрета
 - Постановка задачи
 - Еще одна привязка к биту
 - Протокол проверяемого разделения секрета
- 2 Передача данных вслепую
 - Две постановки
 - Базовый протокол
 - Форсируем случайность битов
- 3 **Задача**

Открытый вопрос от А.Куликова

Пусть есть граф из n вершин, степень каждой вершины не больше трех. Для какой наименьшей функции $f(n)$ всегда можно разбить вершины на две группы по $n/2$ так, чтобы между ними было не более $f(n)$ ребер?

Открытый вопрос от А.Куликова

Пусть есть граф из n вершин, степень каждой вершины не больше трех. Для какой наименьшей функции $f(n)$ всегда можно разбить вершины на две группы по $n/2$ так, чтобы между ними было не более $f(n)$ ребер?

Гипотеза: $f(n) = c \cdot n$ для некоторого c

Открытый вопрос от А.Куликова

Пусть есть граф из n вершин, степень каждой вершины не больше трех. Для какой наименьшей функции $f(n)$ всегда можно разбить вершины на две группы по $n/2$ так, чтобы между ними было не более $f(n)$ ребер?

Гипотеза: $f(n) = c \cdot n$ для некоторого c

Нижние оценки. Можете ли придумать граф, в котором в любом разрезе будет хотя бы $\log n$ ребер?

Открытый вопрос от А.Куликова

Пусть есть граф из n вершин, степень каждой вершины не больше трех. Для какой наименьшей функции $f(n)$ всегда можно разбить вершины на две группы по $n/2$ так, чтобы между ними было не более $f(n)$ ребер?

Гипотеза: $f(n) = c \cdot n$ для некоторого c

Нижние оценки. Можете ли придумать граф, в котором в любом разрезе будет хотя бы $\log n$ ребер?

Задача имеет приложения в разработке эффективных алгоритмов

Если не запомните ничего другого:

- Проверяемое разделение секрета основано на гомоморфной привязке к биту

Если не запомните ничего другого:

- Проверяемое разделение секрета основано на гомоморфной привязке к биту
- Два подхода к передаче данных вслепую: Модель Рабина и 1-из-2

Если не запомните ничего другого:

- Проверяемое разделение секрета основано на гомоморфной привязке к биту
- Два подхода к передаче данных вслепую: Модель Рабина и 1-из-2
- **Использовали нулевое разглашение для передачи данных вслепую**

Если не запомните ничего другого:

- Проверяемое разделение секрета основано на гомоморфной привязке к биту
- Два подхода к передаче данных вслепую: Модель Рабина и 1-из-2
- Использовали нулевое разглашение для передачи данных вслепую

Если не запомните ничего другого:

- Проверяемое разделение секрета основано на гомоморфной привязке к биту
- Два подхода к передаче данных вслепую: Модель Рабина и 1-из-2
- Использовали нулевое разглашение для передачи данных вслепую

Вопросы?